



INSTITUTO FEDERAL
Sertão Pernambucano

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

MEMO. 6/2020 - DAP - Campus Petrolina

PETROLINA, 06 de Julho de 2020.

Da: **Coordenação de Curso – Técnico em Informática**

Para: **Direção de Administração e Planejamento**

Assunto: SERVIÇOS GRÁFICOS

GRUPO 01: SERVIÇOS GRÁFICOS					
Justificativa					
Material para fornecimento aos alunos dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e Mostra de Jogos e Robótica.					
Itens					
Item:	45	Objeto:	Squeeze 500ml	Qtd:	1200
Memória de Cálculo					
1200 squeeze para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown.					
Item:	32	Objeto:	Impressão de Apostila	Qtd:	1200
Memória de Cálculo					
1200 apostilas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown.					
Item:	28	Objeto:	Estojo	Qtd:	1200
Memória de Cálculo					
1200 estojos para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown.					



INSTITUTO FEDERAL
Sertão Pernambucano

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

Item:	19	Objeto:	Caneta Ecológica	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 canetas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	17	Objeto:	Caneca de Plástico	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 canecas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	18	Objeto:	Caneta	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 canetas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	13	Objeto:	Camisa para Eventos Gola Polo	Qtd:	100
Memória de Cálculo					
80 camisas para 80 instrutores e 20 camisas para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	12	Objeto:	Camisa para Eventos	Qtd:	1200
Memória de Cálculo					
1200 camisas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown.					
Item:	8	Objeto:	Boné	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 bonés para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					



INSTITUTO FEDERAL
Sertão Pernambucano

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO SERTÃO PERNAMBUCANO

Item:	7	Objeto:	Bolsa para notebook	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 caneta bolsas para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	6	Objeto:	Bloco de Anotações	Qtd:	1300
Memória de Cálculo					
1200 blocos para atender 80 turmas de 15 alunos cada, dos cursos de programação em jogos e robótica da Academia HackTown e 100 para coordenadores e equipe de apoio.					
Item:	1	Objeto:	Adesivo	Qtd:	48
Memória de Cálculo					
2 x (8 x 3) 48m de adesivo para aplicação no laboratório móvel da Academia HackTown e interiores das salas de aula do Projeto.					
Item:	4	Objeto:	Banner em lona	Qtd:	15
Memória de Cálculo					
15 banners para a mostra de jogos e robótica e apresentação dos cursos da Academia HackTown.					

Atenciosamente,

Tatiane Grasielle (PERFIL DAP)
Coordenação de Curso – Técnico em Informática